

## 611 モバイルアドホックネットワーク上のアプリケーション構築手法

内柴道浩 河口信夫 外山勝彦 稲垣康善（名古屋大学大学院工学研究科）

1 はじめに  
携帯情報端末は小型化により、気軽に持ち運び、いつでもどこでも利用できるようになつた。金融などでの機器の携帯端末が持ち込まれた場合、データの交換やファイルの共有などを手際に行ないたいという要求がある。我々はそのような場合には、必要な通信を行うためのモバイルアドホックネットワークのプロトコルを提案し、赤外線通信を用いて実現した[1]。

アドホックネットワーク上でアプリケーションを構築する場合に、中継による遅延やネットワークの動的な変化に関する待機が存在する。本稿では、この問題に対してアプリケーション側からどのように対処するかを述べ、実現したアプリケーションについて報告する。

2 モバイルアドホックネットワーク  
我々の提案したプロトコルは、自律的に周囲の端末を見出し、ネットワークを構築する。また、端末はいつでもネットワークへ参加したり、ネットワークから退出したりすることができる。現在のところ、通信媒体として赤外線を用いている。その理由として、赤外線のデバイスは小型で安価なため赤外線を用いているので外付けの機器が必要ない点と、赤外線は指向性が高く通信距離が短いことからセキュリティに優れている点が挙げられる。

### 2.1 アプリケーション構築上の問題点

赤外線端末(EDR)[2]は单一波長の赤外光を用いているため、通信範囲内の他の端末が赤外線を差している状態では通信を行なうことができない。また、無線通信であるため不安定で、通信が切れたりエラー訂正による再送が多くなることがある。赤外線端末はそのような性質があるため、アドホックネットワーク上でデータを送受信する際に、以下の1～3の問題が生じる。

### 1. データはいくつかの端末を中継して送受信するために、データが到着するまで時間がかかる可能性がある。

### 2. 端末はネットワークへの接続が可能であるから、送信時にはネットワークから退出してしまって、現在しているはずの端末が、データを送信してしまっている。

### 3. 通信相手を経路上の端末が退出した場合には、アプリケーション側からは通信エラーの発生が困難である。

### 3 アプリケーション構築の指針

前述の問題点を回避するためには、本稿ではアドホックネットワーク上のアプリケーション構築について以下のような指針を提案する。

- ・信頼性が必要ない単純なデータ送信の場合、送信するデータはACK(確認応答)を要求しない形式にする。

。信頼性の必要なデータ送信の場合、例えばファイルなどの大きなデータを送るアプリケーションでは、ACKが必要になる。その場合は、スライディングウィンドウと遅延確認応答[2]を用いて、ACKを減らす。

。データやACKは相手に届く保証がないため、送信データに対する応答データを持ち続けるような状態が存在しないようにする。

3.1 URLメモとWebビューア  
アドホックネットワーク上で動作するアプリケーションとして、URLのやりとりを行なうURLメモとWebビューアアプリケーションを作成した。URLメモは自分の持つURLを他の端末に送信したり、他の端末のURLからページを表示する機能を持つ。

これらのアプリケーション間の通信は、URLの送信者やURLの送信要求を送る單純なデータ送信であるので、送信データのACKを要求しない方法によって実現した。また、URL送信要求を送った端末は、送信要求が相手に届く保証はないので、URL受信待ちの状態にならない方法を用いた。

### 4まとめ

赤外線を用いたアドホックネットワーク上のアプリケーション構築における問題点とそれに対応するための指針を挙げ、アドホックネットワーク上で動作するアプリケーションを作成した。現在はURLのようなくらい小さなデータの送信にとどまっているが、ファイルなどの大きなデータについてストライディングwindowと遅延確認応答を用いるデータ転送方式についても検討していく。ファイル転送ができるようになれば、アドホックネットワーク上の端末を1台でもインターネットに接続されている状態では、すべての端末でWebページが参照できるようになる。

### 参考文献

- [1] 河口信夫、片桐秀樹、内柴道浩、外山勝彦、稻垣康善、モバイル環境下の自律分散通信の実現とその応用、マルチメディア、分離、協調モービルワーキング論文集(DICO'98), PP.619-626 (1998).
- [2] Infrared Data Association: Serial Infrared Link Access Protocol, Version1.1, (1996).
- [3] 竹下隆史、村山公昇、荒井透、芦田幸雄、マスタリングTCP/IP 入門編 第2版オーム社(1998)。